

Vue 核心技术与实战

Vuex



黑马程序员
www.itheima.com

传智教育旗下
高端IT教育品牌

vuex概述

目标：明确 vuex 是什么，应用场景，优势

1. 是什么：

[vuex](#) 是一个 vue 的 **状态管理工具**，状态就是数据。

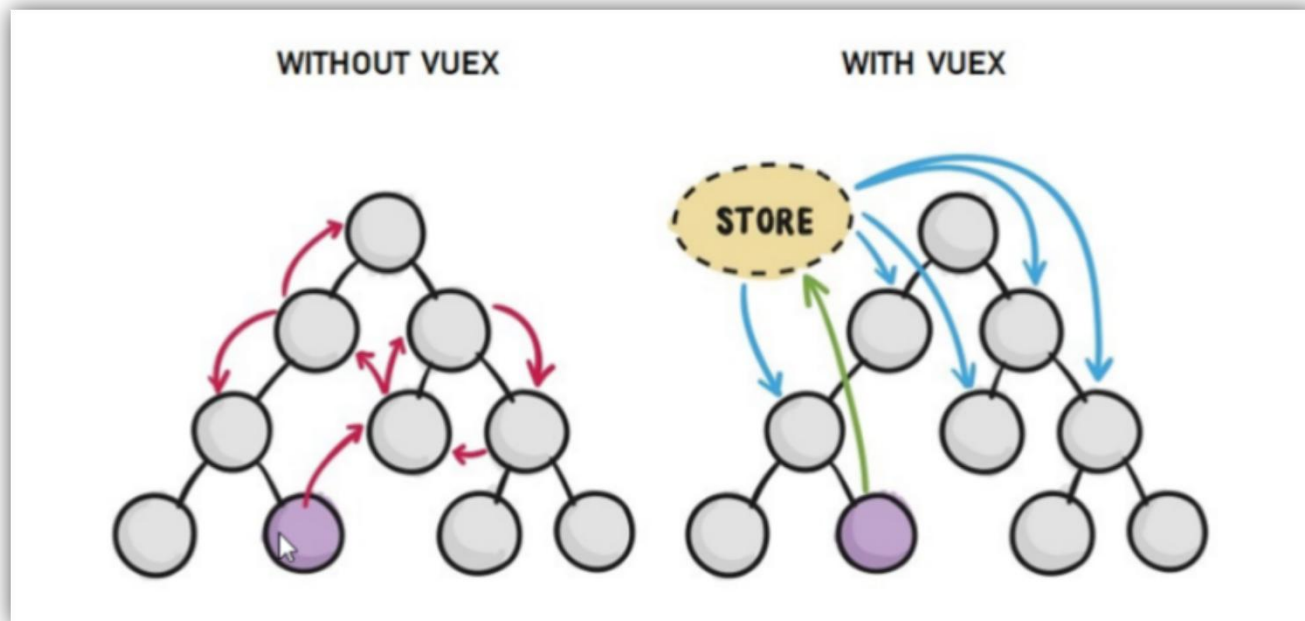
大白话：vuex 是一个插件，可以帮我们**管理 vue 通用的数据 (多组件共享的数据)** 例如：购物车数据 个人信息数据

2. 场景：

- ① 某个状态在 **很多个组件** 来使用 (个人信息)
- ② 多个组件 **共同维护** 一份数据 (购物车)

3. 优势：

- ① 共同维护一份数据，**数据集中化管理**
- ② **响应式变化**
- ③ 操作简洁 (vuex提供了一些辅助函数)



构建 vuex [多组件数据共享] 环境

目标：基于脚手架创建项目，构建 vuex 多组件数据共享环境



效果是三个组件, 共享一份数据:

- 任意一个组件都可以修改数据
- 三个组件的数据是同步的

创建一个空仓库

目标：安装 vuex 插件，初始化一个空仓库

1. yarn add vuex@3

安装 vuex



新建vuex
模块文件



创建仓库

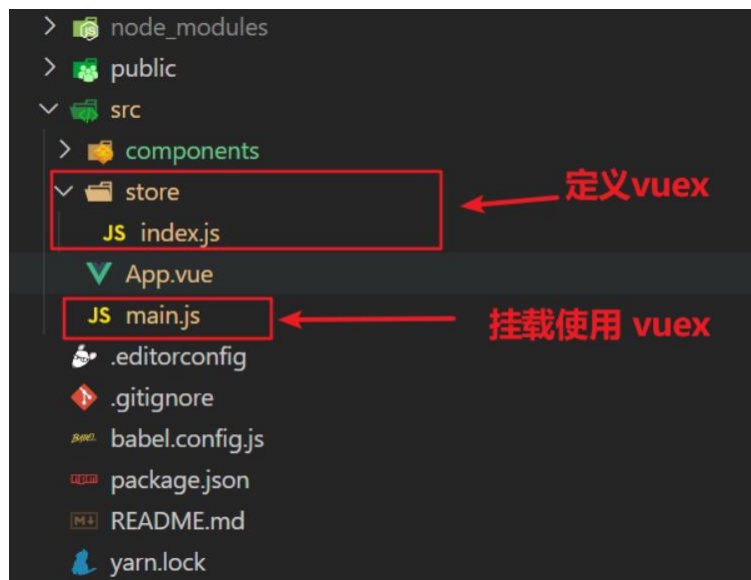


main.js
导入挂载

2. 新建 store/index.js 专门存放 vuex

3. Vue.use(Vuex)
创建仓库 new Vuex.Store()

4. 在 main.js 中导入挂载到 Vue 实例上



检验：this.\$store

```
App.vue?11c4:19  
Store {_committing: false, _actions: {...}, _actionSu  
bscribers: Array(1), _mutations: {...}, _wrappedGetters: {...}, ...}
```

核心概念 - state 状态

目标：明确如何给仓库 **提供** 数据，如何 **使用** 仓库的数据

1. 提供数据：

State 提供唯一的公共数据源，所有共享的数据都要统一放到 Store 中的 State 中存储。

在 state 对象中可以添加我们要共享的数据。



```
// 创建仓库
const store = new Vuex.Store({
  // state 状态，即数据，类似于vue组件中的data
  // 区别：
  // 1. data 是组件自己的数据
  // 2. state 是所有组件共享的数据
  state: {
    count: 101
  }
})
```

核心概念 - state 状态

目标：明确如何给仓库 提供 数据，如何 使用 仓库的数据

2. 使用数据：

① 通过 store 直接访问

② 通过辅助函数



获取 store:

(1) `this.$store`

(2) `import` 导入 store

模板中: `{{ $store.state.xxx }}`

组件逻辑中: `this.$store.state.xxx`

JS模块中: `store.state.xxx`

核心概念 - state 状态

目标：明确如何给仓库 **提供** 数据，如何 **使用** 仓库的数据

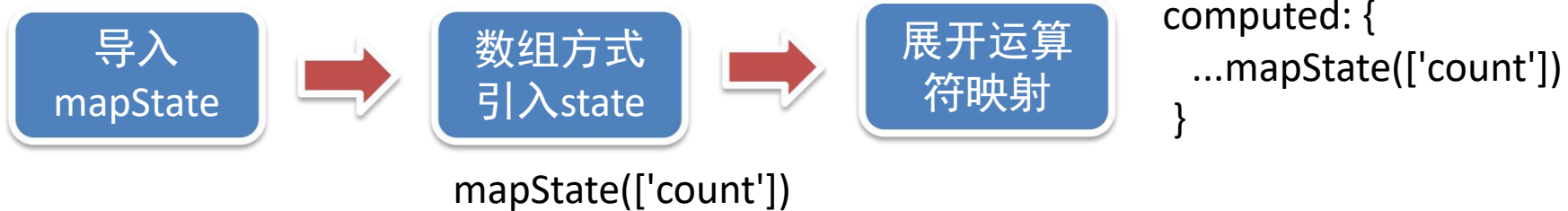
2. 使用数据：

① 通过 store 直接访问

② 通过辅助函数 (简化)

mapState是辅助函数，帮助我们 把 store中的数据 **自动** 映射到 组件的计算属性中

```
import { mapState } from 'vuex'
```

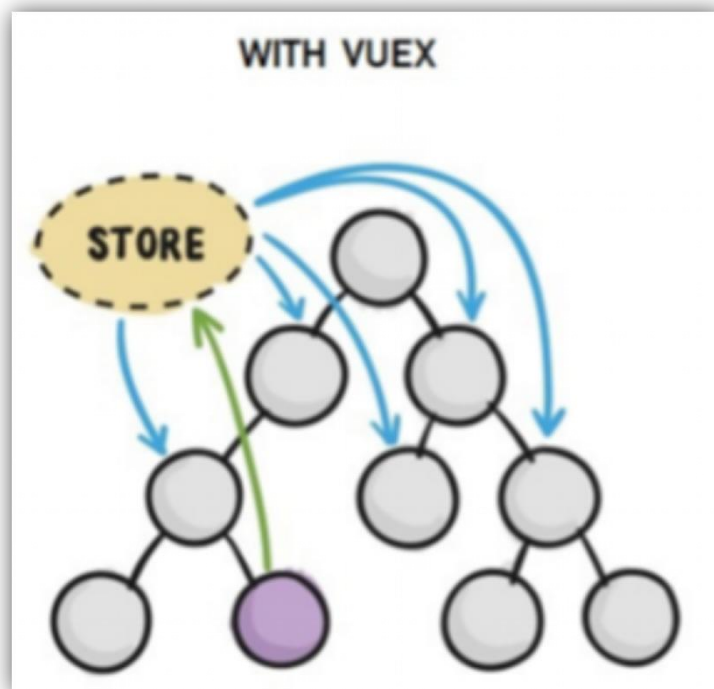


```
{{ count }}  
  
// 把state中数据，定义在组件内的计算属性中  
computed: {  
  count () {  
    return this.$store.state.count  
  }  
},
```

核心概念 - mutations

目标：明确 vuex 同样遵循单向数据流，组件中不能直接修改仓库的数据

通过 `strict: true` 可以开启严格模式



```
// 创建仓库
const store = new Vuex.Store({
  // 开启严格模式
  strict: true,
  // 通过 state 可以提供数据
  state: {
    title: '仓库大标题',
    count: 100
  }
})
```

`this.$store.state.count++` (错误写法)

核心概念 - mutations

目标：掌握 mutations 的操作流程，来修改 state 数据。（state数据的修改只能通过 mutations）

1. 定义 mutations 对象，对象中存放修改 state 的方法

```
const store = new Vuex.Store({
  state: {
    count: 0
  },
  // 定义mutations
  mutations: {
    // 第一个参数是当前store的state属性
    addCount (state) {
      state.count += 1
    }
  }
})
```

2. 组件中提交调用 mutations

```
this.$store.commit('addCount')
```

Son1 子组件

从vuex中获取的值: 100

值 + 1 值 + 5

核心概念 - mutations

目标：掌握 mutations 传参语法

提交 mutation 是可以传递参数的 `this.$store.commit('xxx', 参数)`

1. 提供 mutation 函数 (带参数 - 提交载荷 payload)

```
mutations: {  
  ...  
  addCount (state, n) {  
    state.count += n  
  }  
},
```

2. 页面中提交调用 mutation

```
this.$store.commit('addCount', 10)
```

Tips: 提交参数只能一个，如果有多个参数，包装成一个对象传递

Son1 子组件

从vuex中获取的值: 100

值 + 1 值 + 5 值 + 10

```
this.$store.commit('addCount', {  
  count: 10,  
  ...  
})
```

核心概念 - mutations - 练习

目标：减法功能，巩固 mutations 传参语法

Son2 子组件

从vuex中获取的值:100

值 - 1 值 - 5 值 - 10

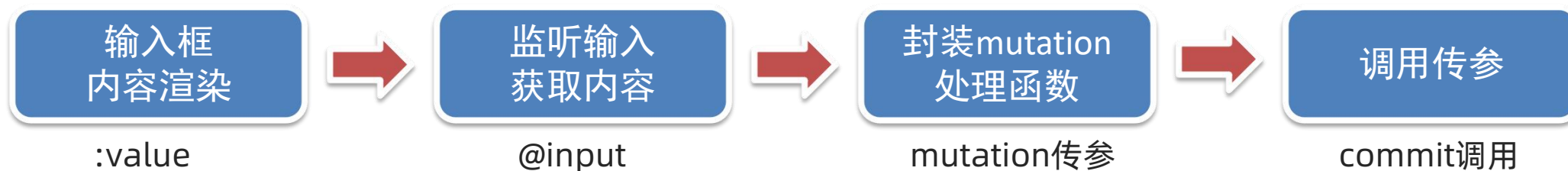
封装mutation 函数



页面中commit调用

核心概念 - mutations - 练习

目标：实时输入，实时更新，巩固 mutations 传参语法



辅助函数 - mapMutations

目标：掌握辅助函数 mapMutations，映射方法

mapMutations 和 mapState很像，它是把位于mutations中的方法提取了出来，映射到组件methods中

```
mutations: {  
  subCount (state, n) {  
    state.count -= n  
  },  
}
```

```
import { mapMutations } from 'vuex'  
  
methods: {  
  ...mapMutations(['subCount'])  
}
```



```
methods: {  
  subCount (n) {  
    this.$store.commit('subCount', n)  
  },  
}
```

```
this.subCount(10) 调用
```

核心概念 - actions

目标：明确 actions 的基本语法，处理异步操作。

需求：一秒钟之后，修改 state 的 count 成 666。

说明：**mutations 必须是同步的** (便于监测数据变化，记录调试)

Son1 子组件

从vuex中获取的值: 100

值 + 1

值 + 5

值 + 10

1秒后改成666

```
mutations: {  
  changeCount (state, newCount) {  
    state.count = newCount  
  }  
}
```

1. 提供action 方法

```
actions: {  
  setAsyncCount (context, num) {  
    // 一秒钟，给一个数，去修改 num  
    setTimeout(() => {  
      context.commit('changeCount', num)  
    }, 1000)  
  }  
}
```

2. 页面中 dispatch 调用

```
this.$store.dispatch('setAsyncCount', 200)
```

辅助函数 - mapActions

目标：掌握辅助函数 mapActions，映射方法

mapActions 是把位于 actions 中的方法提取了出来，映射到组件 methods 中

```
actions: {
  changeCountAction (context, num) {
    setTimeout(() => {
      context.commit('changeCount', num)
    }, 1000)
  }
}
```

```
import { mapActions } from 'vuex'

methods: {
  ...mapActions(['changeCountAction'])
}
```

```
this.changeCountAction(666) 调用
```



```
methods: {
  changeCountAction (n) {
    this.$store.dispatch('changeCountAction', n)
  },
}
```

核心概念 - getters

目标：掌握核心概念 getters 的基本语法 (类似于计算属性)

说明：除了state之外，有时我们还需要从state中派生出一些状态，这些状态是依赖state的，此时会用到getters

例如：state中定义了list，为 1-10 的数组，组件中，需要显示所有大于5的数据

```
state: {  
  list: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]  
}
```

1. 定义 getters

```
getters: {  
  // 注意：  
  // (1) getters函数的第一个参数是 state  
  // (2) getters函数必须要有返回值  
  filterList (state) {  
    return state.list.filter(item => item > 5)  
  }  
}
```

2. 访问getters

① 通过 store 访问 getters

```
{{ $store.getters.filterList }}
```

② 通过辅助函数 mapGetters 映射

```
computed: {  
  ...mapGetters(['filterList'])  
},
```

```
{{ filterList }}
```


核心概念 - 模块 module (进阶语法)

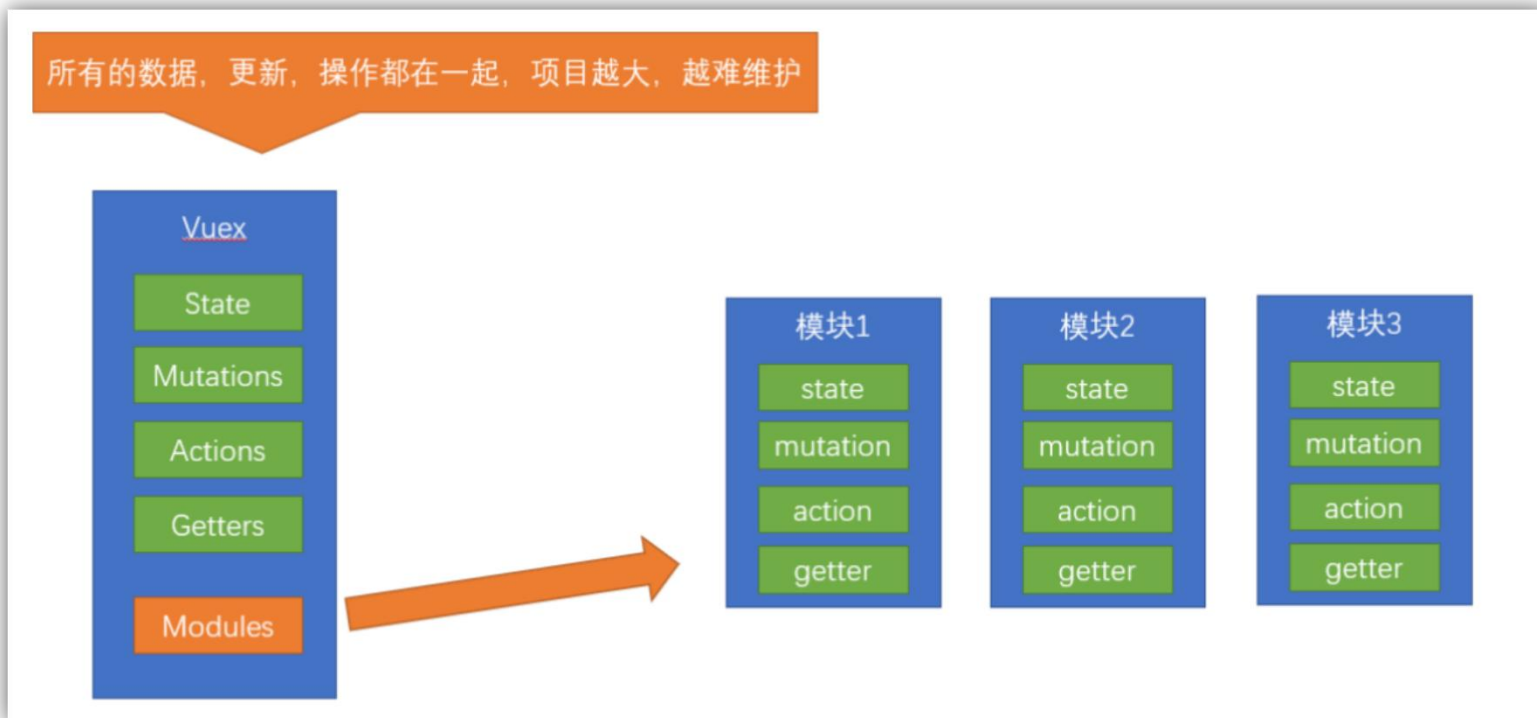
目标：掌握核心概念 module 模块的创建

由于 vuex 使用**单一状态树**，应用的所有状态**会集中到一个比较大的对象**。当应用变得非常复杂时，store 对象就有可能变得相当臃肿。(当项目变得越来越大时，Vuex会变得越来越难以维护)

```
state: {  
  userInfo: {  
    name: 'zs',  
    age: 18  
  },  
  theme: 'dark',  
  desc: '测试项目'  
},
```

用户模块 user
设置模块 setting

单一状态树



核心概念 - 模块 module (进阶语法)

目标：掌握核心概念 module 模块的创建

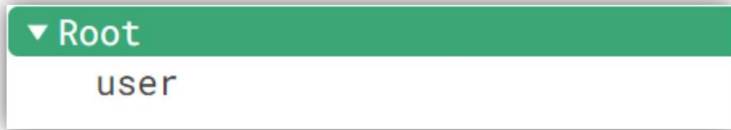
模块拆分：

user模块: store/modules/user.js

```
const state = {
  userInfo: {
    name: 'zs',
    age: 18
  }
}
const mutations = {}
const actions = {}
const getters = {}
export default {
  state,
  mutations,
  actions,
  getters
}
```

```
import user from './modules/user'

const store = new Vuex.Store({
  modules: {
    user
  }
})
```



```
▼ Root
  user
```



核心概念 - 模块 module (进阶语法)

目标：掌握模块中 state 的访问语法

尽管已经分模块了，但其实子模块的状态，还是会挂到根级别的 state 中，属性名就是模块名

使用模块中的数据：

① 直接通过模块名访问 `$store.state.模块名.xxx`

② 通过 `mapState` 映射

默认根级别的映射 `mapState(['xxx'])`

子模块的映射 `mapState('模块名', ['xxx'])` - 需要开启命名空间

```
export default {  
  namespaced: true,  
  state,  
  mutations,  
  actions,  
  getters  
}
```



核心概念 - 模块 module (进阶语法)

目标：掌握模块中 getters 的访问语法

使用模块中 getters 中的数据：

① 直接通过模块名访问 `$store.getters['模块名/xxx']`

② 通过 `mapGetters` 映射

默认根级别的映射 `mapGetters(['xxx'])`

子模块的映射 `mapGetters('模块名', ['xxx'])` - 需要开启命名空间

```
export default {
  namespaced: true,
  state,
  mutations,
  actions,
  getters
}
```

核心概念 - 模块 module (进阶语法)

目标：掌握模块中 mutation 的调用语法

注意：默认模块中的 mutation 和 actions 会被挂载到全局，**需要开启命名空间**，才会挂载到子模块。

调用子模块中 mutation:

① 直接通过 store 调用 `$store.commit('模块名/xxx', 额外参数)`

② 通过 mapMutations 映射

默认根级别的映射 `mapMutations(['xxx'])`

子模块的映射 `mapMutations('模块名', ['xxx'])` - 需要开启命名空间

zs
light

更新信息

```
export default {  
  namespaced: true,  
  state,  
  mutations,  
  actions,  
  getters  
}
```

核心概念 - 模块 module (进阶语法)

目标：掌握模块中 action 的调用语法 (同理 - 直接类比 mutation 即可)

注意：默认模块中的 mutation 和 actions 会被挂载到全局，**需要开启命名空间**，才会挂载到子模块。

调用子模块中 action：

① 直接通过 store 调用 `$store.dispatch('模块名/xxx', 额外参数)`

② 通过 mapActions 映射

默认根级别的映射 `mapActions(['xxx'])`

子模块的映射 `mapActions('模块名', ['xxx'])` - 需要开启命名空间

```
export default {  
  namespaced: true,  
  state,  
  mutations,  
  actions,  
  getters  
}
```

zs

light

更新信息

一秒后更新信息

综合案例 - 购物车

目标：功能分析，创建项目，构建分析基本结构

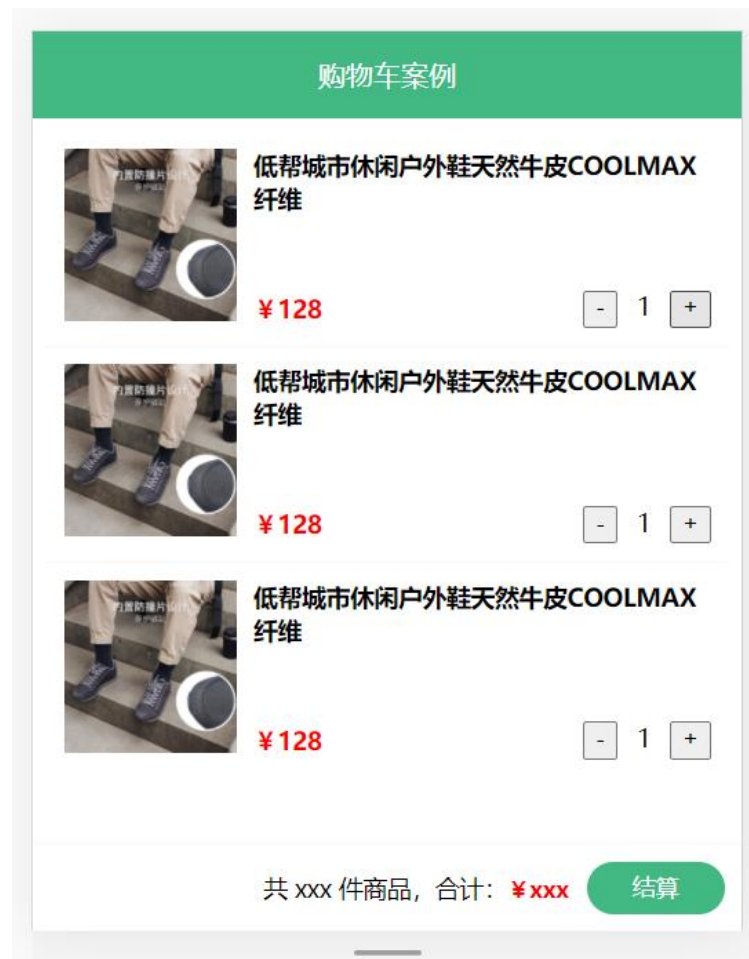
1. 功能模块分析

- ① 请求动态渲染购物车，**数据存 vuex**
- ② 数字框控件 **修改数据**
- ③ **动态计算** 总价和总数量

2. 脚手架新建项目 (注意：勾选vuex)

vue create vue-cart-demo

3. 将原本src内容清空，替换成素材的《vuex-cart-准备代码》并分析



综合案例 - 购物车

目标：构建 cart 购物车模块

说明：既然明确数据要存 vuex，建议分模块存，购物车数据存 cart 模块，将来还会有 user 模块，article 模块...

1. 新建 `store/modules/cart.js`

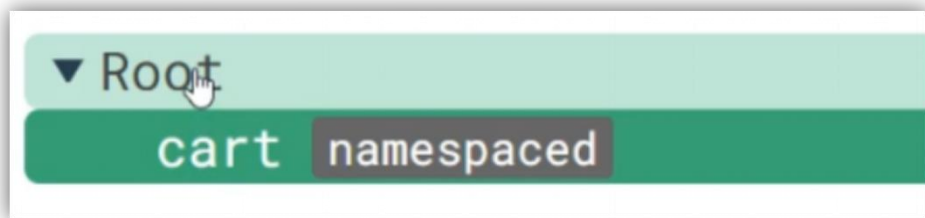
```
export default {
  namespaced: true,
  state () {
    return {
      list: []
    }
  },
}
```

2. 挂载到 vuex 仓库上 `store/index.js`

```
import cart from './modules/cart'

const store = new Vuex.Store({
  modules: {
    cart
  }
})

export default store
```



综合案例 - 购物车

目标：基于 json-server 工具，准备后端接口服务环境

1. 安装全局工具 `json-server`（全局工具仅需要安装一次）【[官网](#)】

`yarn global add json-server` 或 `npm i json-server -g`

2. 代码根目录新建一个 db 目录

3. 将资料 index.json 移入 db 目录

4. 进入 db 目录，执行命令，启动后端接口服务

`json-server index.json`

5. 访问接口测试 <http://localhost:3000/cart>

推荐：`json-server --watch index.json` (可以实时监听 json 文件的修改)

```
PS C:\Users\Administrator\Desktop\准备代码> json-server index.json
```

```
\{^_^}/ hi!
```

```
Loading index.json  
Done
```

```
Resources  
http://localhost:3000/cart
```

```
[  
  {  
    "id": 100001,  
    "name": "低帮城市休闲户外鞋天然牛皮COOLMAX纤维",  
    "price": 128,  
    "count": 1,  
    "thumb": "https://yanxuan-item.nosdn.127.net/3a56a913e68",  
  },  
  {  
    "id": 100002,  
    "name": "网易味央黑猪猪肘330g*1袋",  
    "price": 39,  
    "count": 10,  
    "thumb": "https://yanxuan-item.nosdn.127.net/d0a56474a84",  
  },  
]
```

综合案例 - 购物车

目标：请求获取数据存入 vuex, 映射渲染

数据已存入 vuex



页面调用 action

```
$store.dispatch('模块名/xxx')
```

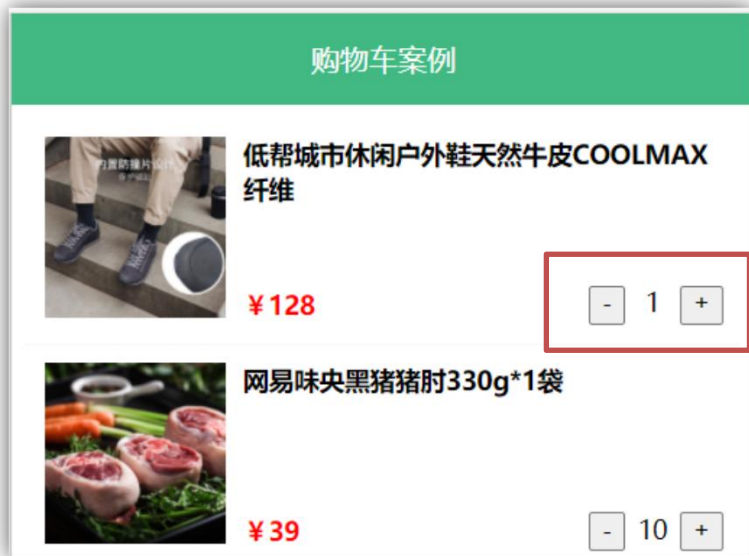
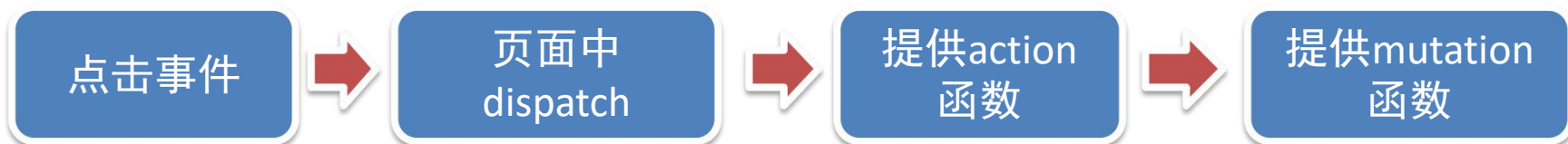
```
state: { list: [] },
mutations: {
  updateList (state, payload) {
    state.list = payload
  }
},
actions: {
  async getList (ctx) {
    const res = await axios.get('http://localhost:3000/cart')
    ctx.commit('updateList', res.data)
  }
}
```



综合案例 - 购物车

目标：修改数量功能完成

注意：前端 vuex 数据，后端数据库数据都要更新



```
mutations: {
  updateCount (state, payload) {
    const goods = state.list.find((item) => item.id === payload.id)
    goods.count = payload.count
  }
},
actions: {
  async updateCountAsync (ctx, payload) {
    await axios.patch('http://localhost:3000/cart/' + payload.id, {
      count: payload.count
    })
    ctx.commit('updateCount', payload)
  }
},
},
```

综合案例 - 购物车

目标：底部 getters 统计

1. 提供 getters

```
getters: {  
  total (state) {  
    return state.list.reduce((sum, item) => sum + item.count, 0)  
  },  
  totalPrice (state) {  
    return state.list.reduce((sum, item) => sum + item.count *  
    item.price, 0)  
  }  
}
```

2. 使用 getters

```
computed: {  
  ...mapGetters('cart', ['total', 'totalPrice'])  
}
```





传智教育旗下高端IT教育品牌