



JavaScript 基础第二天

类型转换、语句（分支、循环）

| 模块 | 说明 | 单词 | 作用 |
|------|---------|----------------------|---------------|
| 类型转换 | 转换为数字型 | Number('12') | 转换为数字型 |
| | | parseInt('12px') | 转换为整数数字型 |
| | | parseFloat('12.5px') | 转换为小数数字型 |
| | 转换为字符串型 | String(12) | 转换为字符串型 |
| | | 变量.toString() | 转换为字符串型 |
| | 转换为布尔型 | Boolean() | 转换为布尔型 |
| 语句 | 分支语句 | if...else... | if分支语句 |
| | | 条件 ? 表达式1 : 表达式2 | 三元表达式 |
| | | switch case | switch分支语句 |
| | 循环语句 | while | while循环 |
| | | for | for循环 |
| | | break | 中止循环 |
| | | continue | 中止本次循环继续下一次循环 |

 **目录**
Contents

- ◆ 类型转换
- ◆ 语句
- ◆ 综合案例

01

类型转换

- 显式转换
- 隐式转换

类型转换

类型转换：把一种数据类型转换成另外一种数据类型

为什么需要类型转换呢？

例如：使用表单、prompt 获取过来的数据默认是字符串类型的，此时就不能直接简单的进行加法运算

此时需要转换数据类型

数据类型转换可以分为：显示转换和隐式转换

1.1 显式转换

概念:

自己手动写代码告诉系统该转成什么类型（数据类型明确、程序员主导）

格式:

```
Number('1') // 1
```

类型转换主要转换为数字型、字符串型、布尔型

1.1 显式转换

1. 转换为数字型

➤ Number (数据)

- ✓ 转换成功返回一个数字类型
- ✓ 转换失败则返回 NaN (例如数据里面包含非数字)

➤ parseInt (数据)

- ✓ 只保留**整数**
- ✓ 如果数字开头的字符串，只保留整数数字 比如 12px 返回 12

➤ parseFloat (数据)

- ✓ 可以保留**小数**
- ✓ 如果数字开头的字符串，可以保留小数 比如 12.5px 返回 12.5

布尔型转换为数字: true 为 1, false 为 0
null 转换为数字为 0, undefined 为 NaN

1.1 显式转换

转换为字符型

- String(数据)
 - 返回字符串类型
- 变量.toString(进制)
 - 可以有进制转换

转换为布尔值

- Boolean(数据)
 - 返回 true 或者 false
 - 如果值为 false、0、"、null、undefined、NaN, 则返回 false, 其余返回为 true

1.2 隐式转换

某些运算符被执行时，系统内部自动将数据类型进行转换，这种转换称为隐式转换。

学了隐式转换可以帮我们解决很多疑惑~

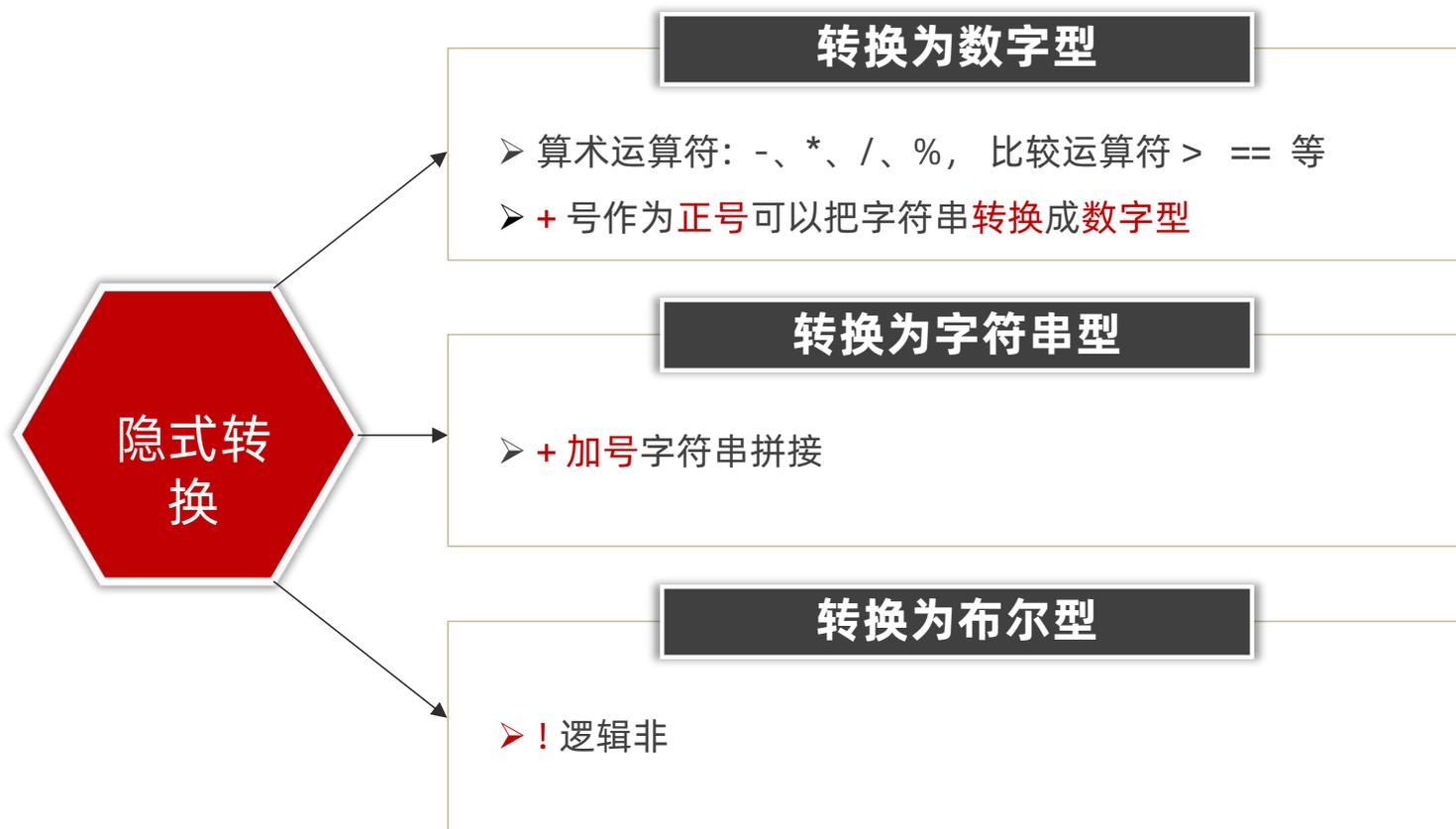
```
3 == '3' // true
```

此网页显示
请你输入商品单价:

确定 取消

| 商品名称 | 商品价格 | 商品数量 | 总价 | 收货地址 |
|-----------|-------|------|-------|-------|
| 小米青春版PLUS | 1999元 | 2 | 3998元 | 黑马程序员 |

1.2 隐式转换



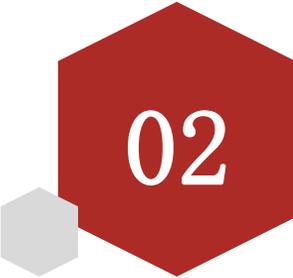
注意：隐式转换类型不明确，靠经验才能总结，尽量数据类型统一再做计算



目录

Contents

- ◆ 数据类型
- ◆ 语句
- ◆ 综合案例



02

语句

- 表达式和语句
- 分支语句
- 循环语句

2.1 表达式和语句

介绍

表达式

- 可以被求值的代码，并将其计算出一个结果

```
3 + 4  
num++
```

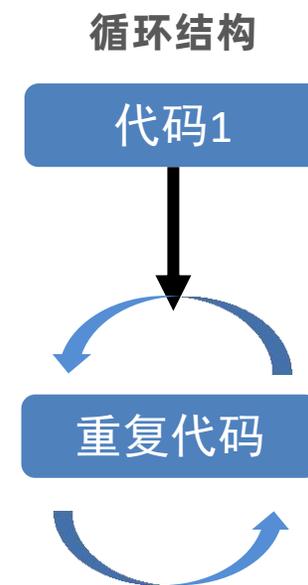
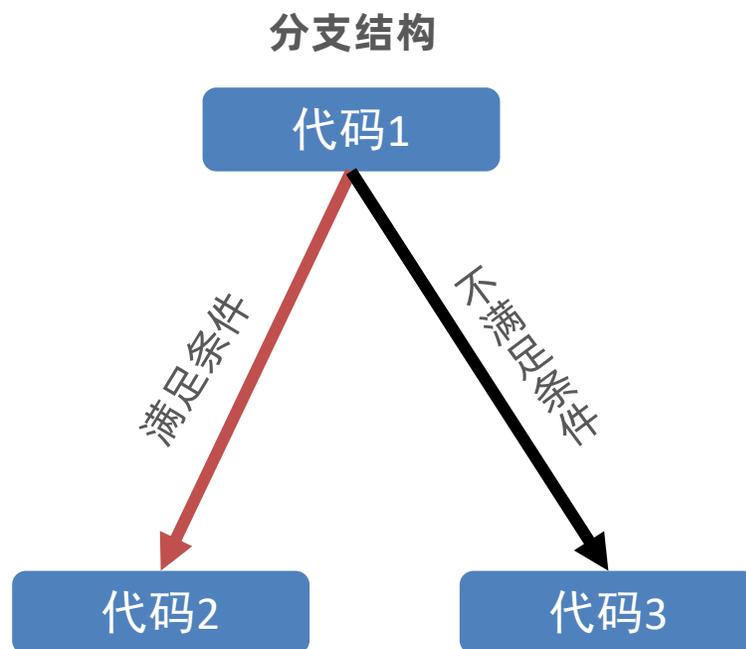
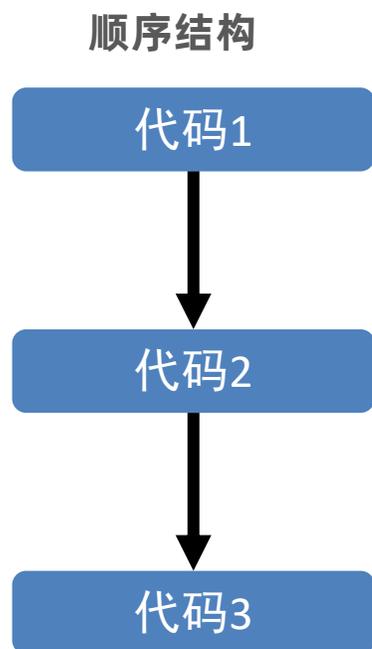
语句

- 一段可以执行的代码，是一个行为，例如分支语句和循环语句

```
for(let i = 0; i < 10; i++) {  
  console.log('我超级喜欢写代码(zhengqian)')  
}
```

程序三大流程控制语句

- 以前我们写的代码，写几句就**从上往下**执行几句，这种叫**顺序结构**
- 有的时候要根据条件**选择**执行代码，这种就叫**分支结构**
- 某段代码被**重复**执行，就叫**循环结构**





总结

1. 什么是表达式？什么是语句？

- 表达式：可以被求值的代码
- 语句：一段可以执行的代码，是一个行为

2. 程序三大流程控制语句分别是什么？

- 顺序结构（从上往下依次执行）
- 分支结构（选择执行）
- 循环结构（重复执行）

2. 分支语句

- 分支语句可以根据条件判定真假，来**选择性的**执行想要的代码
- 分支语句包含：
 - if分支语句（重点）
 - 三元运算符
 - switch 语句



2.1 if 语句

- 使用语法:

```
if (条件) {  
    满足条件要执行的代码  
}
```

- 小括号内的条件**结果是布尔值**，为 **true** 时，进入大括号里执行代码；为 **false**，则不执行大括号里面代码
- 小括号内的**结果**若不是布尔类型时，会发生类型转换为 **布尔值**，类似Boolean()
- 如果大括号只有一个语句，大括号可以省略，但是，俺们不提倡这么做~

练习 if语句

- 课堂案例1：用户输入高考成绩，如果分数大于等于700分，则提示 '恭喜考入黑马程序员'

2.1 if 语句

- if 双分支语句:

```
if (条件) {  
    满足条件要执行的代码  
}  
else {  
    不满足条件执行的代码  
}
```

```
let score = +prompt('请您输入高考成绩:');  
if (score >= 700) {  
    alert('恭喜您考入黑马程序员');  
}
```

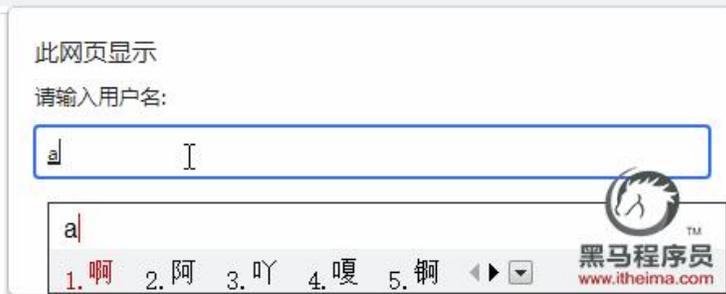
练习

判断用户登录案例

需求：用户输入，用户名：刘德华，密码：123456，则提示登录成功，否则提示登录失败

分析：

- ①：弹出输入框，分别输入用户名和密码
- ②：判断如果用户名是 刘德华 **并且** 密码是 123456，则提示登录成功，否则提示登录失败



2.1 if 语句

- if 多分支语句:

使用场景：适合于有**多个条件**的时候，比如学习成绩可以分为

- ①：成绩90以上是 优秀
- ②：成绩70~90是 良好
- ③：成绩是60~70之间是 及格
- ④：成绩60分以下是 不及格

```
if (条件1) {  
    代码1  
} else if (条件2) {  
    代码2  
} else if (条件3) {  
    代码3  
} else {  
    代码n  
}
```

释义：

- 先判断**条件1**，若满足条件1就执行**代码1**，其他不执行
- 若**不满足**则向下判断**条件2**，满足条件2执行**代码2**，其他不执行
- 若依然不满足继续往下判断，依次类推
- 若以上条件都不满足，执行**else**里的代码n

练习

输入成绩输出评语案例

需求：根据输入不同的成绩，反馈不同的评价

注：

- ①：成绩90以上是 优秀
- ②：成绩70~90是 良好
- ③：成绩是60~70之间是 及格
- ④：成绩60分以下是 不及格

2. 分支语句

- 分支语句可以让我们有选择性的执行想要的代码
- 分支语句包含：
 - If分支语句
 - 三元运算符
 - switch 语句

2.2 三元运算符

- 使用场景：一些简单的双分支，可以使用 **三元运算符**（三元表达式），写起来比 `if else` 双分支 更简单
- 符号：`?` 与 `:` 配合使用
- 语法：

条件 `?` 表达式1 `:` 表达式2

`x + y` 二元运算符

`x++` 一元运算符

- 执行过程：如果条件为真，则执行表达式1；如果条件为假，则执行表达式2

练习

• 判断2个数的最大值（导师讲解）

需求：用户输入2个数，页面弹出最大的值

分析：

- ①：用户输入2个数
- ②：利用三元运算符输出最大值



此网页显示
请输入第一个数

确定 取消

案例

数字补0案例

需求：用户输入1个数，如果数字小于10，则前面进行补0，比如 09 03 等

目的：

- ①：练习三元运算符
- ②：为后期页面显示时间做铺垫

22:00 点场 距结束

00 : 02 : 18

2. 分支语句

- 分支语句可以让我们有选择性的执行想要的代码
- 分支语句包含：
 - If分支语句
 - 三元运算符
 - switch 语句

2.3 switch语句

使用场景： 适合于有**多个条件**的时候，也属于分支语句，大部分情况下和 if多分支语句 功能相同

语法：

```
switch (表达式) {  
    case 值1:  
        代码1  
        break  
  
    case 值2:  
        代码2  
        break  
    // 可以有多个case  
    default:  
        代码n  
}
```

释义：

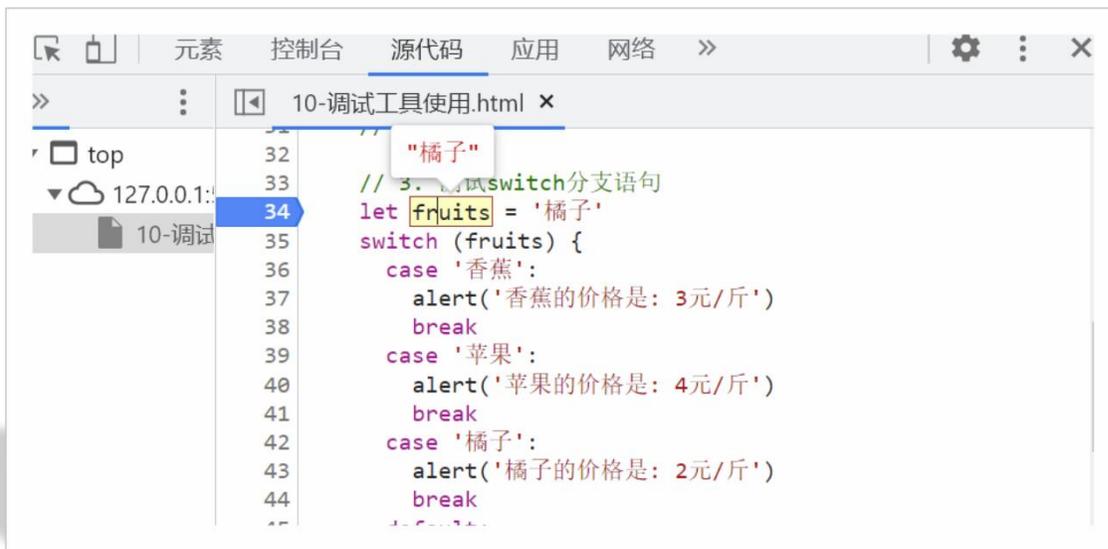
- 找到跟小括号里数据**全等**的case值，并执行里面对应的代码
- 若没有全等 **===** 的则执行default里的代码

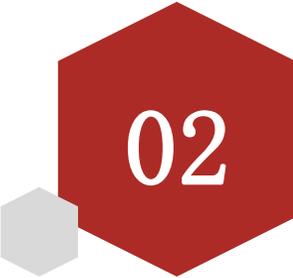
注意事项

1. switch case语句一般用于**等值判断**，if 适合于**区间判断**
2. switch case一般需要配合**break关键字**使用 没有break会造成case穿透
3. **if** 多分支语句开发要比switch**更重要**，使用也更多

断点调试-chrome调试工具

- **作用：**学习时可以帮助更好的理解代码运行，工作时可以更快找到bug
- 浏览器打开调试界面
 1. 按F12打开开发者工具
 1. 点到**源代码**一栏（sources）
 1. 选择代码文件
- **断点：**在某句代码上**加的标记**就叫断点，当程序执行到这句有标记的代码时会**暂停**下来





02

语句

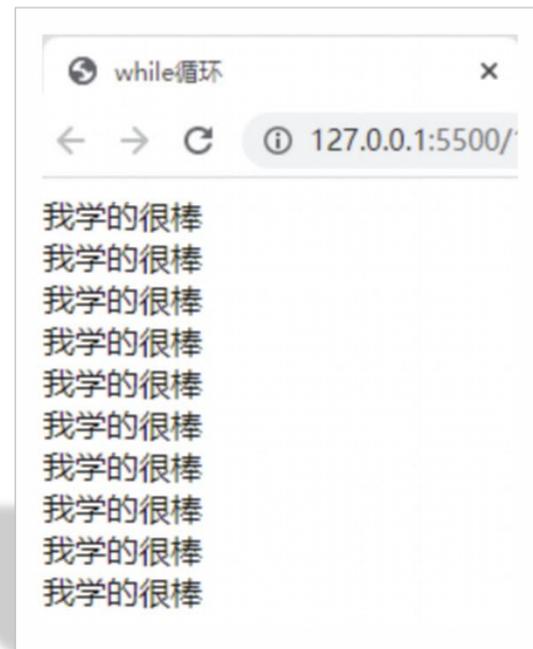
- 表达式和语句
- 分支语句
- 循环语句

2.3 循环语句

使用场景：重复执行 指定的一段代码，比如我们想要输出10次 '我学的很棒'

学习路径：

1. while循环
1. for 循环（重点）



```
while循环 x
127.0.0.1:5500/
我学的很棒
```

1. while 循环

while：在.... 期间，所以 **while**循环 就是在**满足条件**期间，**重复执行**某些代码。

- **while 循环基本语法：**

```
while (循环条件) {  
    要重复执行的代码(循环体)  
}
```

```
let i = 1           给变量设置为1  
while (i <= 3) {   变量小于等于3则满足条件  
    document.write('我会循环三次<br>')  
    i++           变量+1  
}
```

释义：

- 跟if语句很像，都要满足小括号里的条件为true才会进入 **循环体** 执行代码
- while大括号里代码执行完毕后不会跳出，而是继续回到小括号里判断条件是否满足，若满足又执行大括号里的代码，然后再回到小括号判断条件，直到括号内条件不满足，即跳出

1. while 循环

- while 循环三要素:

1. 初始值 (经常用变量)
2. 循环条件
3. 变量计数 (常用自增或者自减)

```
let i = 1
while (i <= 3) {
    document.write('我会循环三次<br>')
    i++
}
```

案例

在页面中打印输出10句“月薪过万”（学生独立练习）

需求：使用while循环，页面中打印，可以添加换行效果

2. for 循环（重点）

- 作用：**重复执行**指定的一段代码

```
初始值  
while (循环条件) {  
    // 循环体  
    变量计数  
}
```

```
for(初始值; 循环条件; 变量计数) {  
    // 满足条件执行的循环体  
}
```

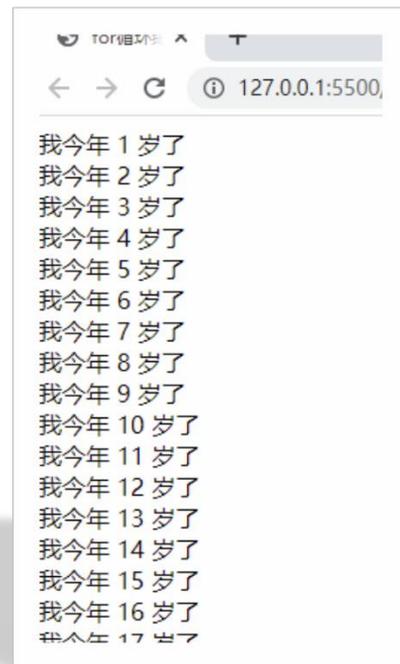
- **好处**：把声明初始值、循环条件、变量计数写到一起，让人一目了然，它是**最常使用**的循环形式

★★★★

练习

• for 循环练习

1. 页面输出5个小星星 ★★★★★
2. 页面输出年龄（1~100岁）
3. 页面输出1~100的偶数



练习

• for 循环练习

4. 求1-100的累加和 (1+2+3...+100的和)

5. 求1-100之间所有的偶数和

1 2 3 4 ... 100

{

3

{

6

{

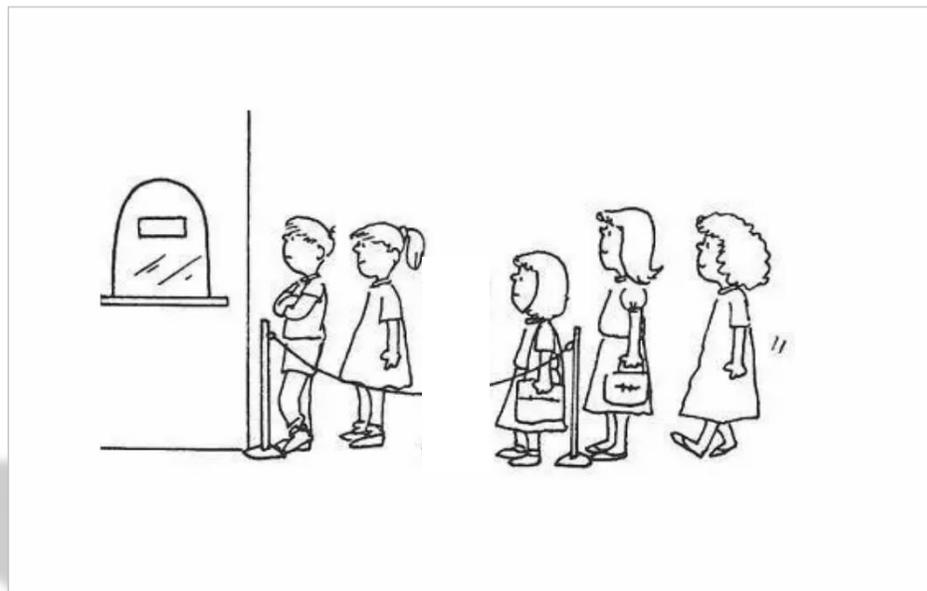
10

累加和核心：拿着前面累加的值和下一个数字相加

2. for 循环

● 中止循环

- **break** 中止**整个循环**，一般用于结果已经得到，后续的循环不需要的时候可以使用（提高效率）
- **continue** 中止**本次循环**，一般用于排除或者跳过某一个选项的时候



2. for 循环

- 无限循环

1. while(true) 来构造“无限”循环，需要使用break退出循环。
2. for(;;) 也可以来构造“无限”循环，同样需要使用break退出循环。

2. for 循环

- 无限循环

1. `while(true)` 来构造“无限”循环，需要使用`break`退出循环。
2. `for(;;)` 也可以来构造“无限”循环，同样需要使用`break`退出循环。



目录

Contents

- ◆ 运算符
- ◆ 语句
- ◆ 综合案例

 **案例**

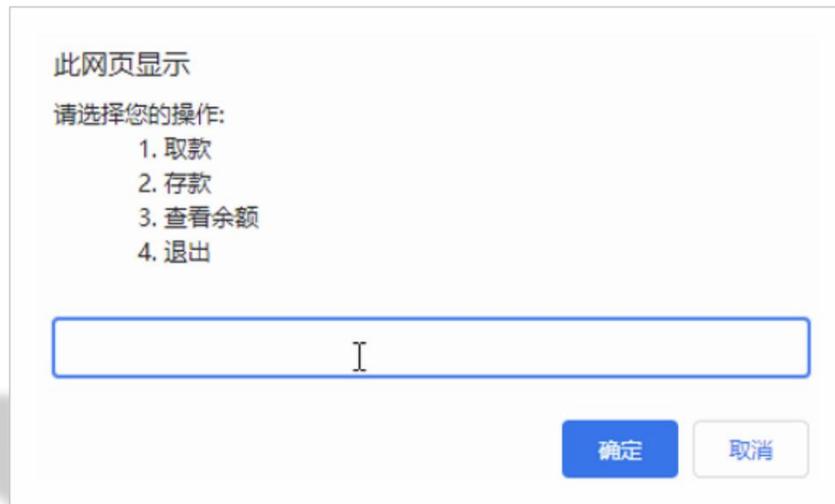
简易ATM存取款机案例

需求：用户可以选择存钱、取钱、查看余额和退出功能

案例

简易ATM存取款机案例

需求：用户可以选择存钱、取钱、查看余额和退出功能



分析：

①：提示输入框写到循环里面（无限循环）

②：用户输入4则退出循环 `break`

③：提前准备一个金额预先存储一个数额 `money`

④：根据输入不同的值，做不同的操作

(1) 取钱则是减法操作，存钱则是加法操作，查看余额则是直接显示金额

(2) 可以使用 `if else if` 多分支 来执行不同的操作

| 模块 | 说明 | 单词 | 作用 |
|------|---------|----------------------|---------------|
| 类型转换 | 转换为数字型 | Number('12') | 转换为数字型 |
| | | parseInt('12px') | 转换为整数数字型 |
| | | parseFloat('12.5px') | 转换为小数数字型 |
| | 转换为字符串型 | String(12) | 转换为字符串型 |
| | | 变量.toString() | 转换为字符串型 |
| | 转换为布尔型 | Boolean() | 转换为布尔型 |
| 语句 | 分支语句 | if...else... | if分支语句 |
| | | 条件 ? 表达式1 : 表达式2 | 三元表达式 |
| | | switch case | switch分支语句 |
| | 循环语句 | while | while循环 |
| | | for | for循环 |
| | | break | 中止循环 |
| | | continue | 中止本次循环继续下一次循环 |



传智教育旗下高端IT教育品牌